**Nonsense**

Встречайте мобильную игру в жанре головоломки с элементами экономической стратегии, в которой необходимо помочь роботам исследовать «черный ящик». В нашей научно-исследовательской лаборатории каждый робот выполняет определенную функцию:

1. получает образы из черного ящика;
2. обрабатывает образы;
3. расширяет количество или способы подключений;
4. собирает мусор – ошибки обработки;
5. производит валюту или электроэнергию.

В игре будет несколько уровней, на каждом из которых необходимо из набора исходных образов получить целевой. Его задает сам «черный ящик». Для получения исходных объектов нужно подключить роботов к «черному ящику». При этом роботы затрачивают электроэнергию. Для хранения всех объектов используется склад.

Далее над исходными объектами можно производить различные операции с помощью роботов-обработчиков, например:

1 объект1 + объект2 = объект, который обладает свойствами обоих объектов;

2 объект1 \* объект2 = только общее у обоих объектов;

3 объект1 – объект2 = объект1 без общего с объектом2;

4 объект1 / объект2 = общее между объектом1 и объектом, противоположным объекту2.

Комбинируя промежуточные результаты между собой, можно получить целевой объект. Если операция произошла неуспешно, робот выдает мусор, который нужно убрать и переработать в электроэнергию.

За прохождение каждого уровня дается награда в виде основных ресурсов – электроэнергии и денег, а также какой-либо предмет интерьера лаборатории.

Всех роботов можно прокачивать, то есть улучшать их производительность за деньги. Приобретать новых роботов можно также за деньги в магазине.